

Contest rules

« Pronostics de la Coupe du Monde de Football 2026 »

"2026 Football World Cup Predictions"

“Pronósticos del Mundial de Fútbol 2026”



Français

French



English

Anglais



Español

Spanish



Français
French

Version originale
Original version

1. Objet

La société MIS Group, (ci-après « la Société organisatrice »), organise un jeu-concours de pronostics intitulé « Pronostics de la Coupe du Monde de Football 2026 » durant la compétition officielle de football, la « Coupe du monde de football 2026 » (ci-après « la compétition officielle »), qui se déroule du jeudi 11 juin au dimanche 19 juillet 2026.

MIS GROUP

SASU au capital de 41 000€

Siège social :

85 rue Nationale
59800 - Lille
FRANCE

RCS Lille 437 756 489
APE 7320Z

Le présent Règlement (ci-après « le Règlement ») a pour objet d'encadrer l'organisation du jeu-concours.

Ce jeu-concours se déroule exclusivement sur Internet, à destination de l'ensemble des membres (panélistes) du panel de consommateurs de la Société organisatrice.

Il est précisé que la société MIS Group organise ce jeu-concours de sa propre initiative.

Il n'est ni sponsorisé ni approuvé par la Fédération Internationale de Football Association (FIFA), ni par Google, ni par Apple.

2. Conditions générales de participation

2.1. Participants

La participation à ce jeu-concours est gratuite et ouverte à toute personne physique âgée de 16 ans et plus à la date limite de participation, n'ayant pas une incapacité juridique, ayant un accès à Internet, ne résidant pas en Italie, Corée du Nord, Russie, Biélorussie ou Iran, et disposant d'un compte Membre sur l'un des sites Internet de la Société organisatrice : pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com. Le jeu concours est accessible sur l'ensemble des sites précités.

Tout participant mineur, âgé d'au moins 16 ans, doit avoir préalablement recueilli l'autorisation de son ou de ses représentants légaux pour participer au présent jeu-concours. La Société organisatrice se réserve le droit de solliciter cette autorisation à tout moment. A défaut de présentation de ladite autorisation dans les délais requis, la Société organisatrice pourra invalider la participation au Jeu-Concours du mineur et, le cas échéant, lui retirer le bénéfice de toute dotation.

Toute personne ayant saisi et validé au moins 1 (un) pronostic est considérée comme « participant ».

La participation au jeu-concours implique l'acceptation, irrévocable et sans réserve, des conditions du présent Règlement.

2.2. Restriction des participations

Le jeu-concours est limité à une seule participation par personne.

Cette participation est personnelle et nominative. Toute personne enregistrant plusieurs participations au jeu-concours (avec plusieurs comptes) verra sa première participation validée, et les suivantes déclarées comme nulles et non avenues.

Pour déterminer l'ordre des participations, la date et l'heure (heure de Paris) d'enregistrement du premier pronostic feront foi. De fait, la participation dont la date du premier pronostic est la plus ancienne sera la seule participation validée.

Les employés de l'organisateur, les membres de leur famille, ainsi que toute autre personne professionnellement liée à ce jeu-concours, ne sont pas autorisés à participer à ce jeu-concours.

Tout participant s'engage à respecter le présent Règlement. La Société organisatrice se réserve le droit d'invalider toute participation ne respectant pas les dispositions du présent Règlement.

A ce titre, tout participant se rendant coupable d'un comportement déloyal ou frauduleux, notamment en cas de triche, d'utilisation de plusieurs comptes, ou de toute autre manœuvre visant à contourner les règles du présent Règlement, pourra voir sa participation invalidée et être exclu du concours et ce, sans réserve.

Il est précisé que cette liste n'est pas exhaustive et que la Société organisatrice se réserve le droit d'apprécier au cas par cas, chaque comportement qu'elle estime contraire au présent Règlement et de prendre toute mesure qu'elle jugera appropriée.

2.3. Dates de participation

Le jeu-concours se déroule aux mêmes dates que la compétition officielle, à savoir **du jeudi 11 juin au dimanche 19 juillet 2026**.

Toutefois, l'accès au jeu-concours est ouvert 6 (six) jours calendaires avant la date du premier match officiel, soit le vendredi 5 juin, afin de permettre aux participants qui le souhaitent d'enregistrer un à plusieurs jour(s) à l'avance leur(s) pronostic(s) pour le(s) premier(s) match(s).

Pour participer au jeu-concours, le participant doit saisir et valider chacun de ses pronostics avant le début du match concerné. La validation d'un pronostic devient nulle dès lors que le coup d'envoi du match concerné a été donné.

2.4. Classement des participants et calcul des points

A l'issue du premier match, un classement général des participants est rendu accessible, sur chaque site précédemment cité. Ce classement provisoire des joueurs participants comprendra :

- La place et le nombre de points ;
- Le Prénom et l'initiale du Nom de Famille ;

- L'âge du joueur ;
- La ville de résidence du joueur.

Ce classement est ensuite mis à jour à la fin de chaque match de la compétition officielle, en général - mais non impérativement - dans un délai 10 (dix) minutes après le coup de sifflet final.

Pour remporter des points, les participants doivent avant chaque match pronostiquer :

- L'équipe gagnante ;
- Le score des 2 (deux) équipes.

Les points attribués aux participants sont calculés automatiquement à l'issue de chaque match de la façon suivante :

- Si le participant avait pronostiqué le score exact du match (score final) :
Il gagne 5 points.
- Si le participant avait pronostiqué la bonne équipe gagnante et la bonne différence de buts (score final) :
Il gagne 2 points.
- Si le participant avait pronostiqué la bonne équipe gagnante :
Il gagne 1 point.

Si le participant n'avait pas pronostiqué la bonne équipe gagnante, il ne gagne aucun point (quelle que soit la différence de buts).

En cas d'égalité :

- Si le score final est une égalité, ex : 1-1, et si le participant avait pronostiqué match nul à 1-1 : il a le score exact et gagne 5 points.
- Si le participant avait pronostiqué match nul mais avec un score inexact à ex : 0-0 : il gagne 2 points.
- Un match nul (ex : 0-0 ou 1-1 etc) ne donne aucune équipe gagnante, ni perdante. Si le participant avait pronostiqué le 0-1 ou le 1-0, et que le score final est de 1-1, il n'obtiendra aucun point, car aucune équipe n'est gagnante.

Le score retenu est celui à la fin du match (score final), y compris les prolongations éventuelles. Les tirs au but éventuels ne sont pas inclus dans le score final.

Les points gagnés ne sont utilisés que pour l'événement Fun Month 2026. Ils vous permettent de monter dans le classement de ce jeu de pronostics sportifs, et de remporter des gains si vous faites partie des 50 premiers du classement général final. Ce ne sont pas des points directement convertibles dans la boutique de votre site.

3. Désignation des gagnants

3.1. Liste des gagnants

Un classement provisoire des 50 (cinquante) premiers joueurs sera dévoilé à l'issue de la finale de la compétition officielle, à savoir le dimanche 19 juillet 2026. Il sera publié à titre indicatif - mais non impérativement - dans un délai de 10 (dix) minutes après le coup de sifflet final.

Le classement provisoire pourra être modifié en cas d'égalité de points entre plusieurs participants. Leur ordre dans le classement sera déterminé par un tirage au sort réalisé automatiquement et de façon aléatoire, mis en œuvre par la Société organisatrice. Ce tirage sera effectué à l'issue de la finale, dans un délai indicatif, d'une semaine. A l'issue de ce tirage au sort, un classement définitif sera établi par la Société organisatrice.

Les participants classés parmi les 50 (cinquante) premières places dans le classement définitif sont ainsi considérés comme gagnants, sous réserve du respect du présent Règlement. Les gagnants seront contactés individuellement par la Société organisatrice afin de procéder à la validation de leur gain et d'organiser la remise de leur dotation. En ce sens, tout participant n'ayant pas été contacté par la Société organisatrice, après établissement du classement définitif, n'est pas considéré comme gagnant et ne peut bénéficier d'une dotation.

La dotation est attribuée en fonction de la place dans le classement définitif, de la 1ère (première) à la 50ème (cinquantième) place.

La liste des dotations est détaillée à l'Article 4. du présent Règlement.

3.2. Communication de la liste des gagnants

La Société organisatrice contactera par e-mail l'ensemble des gagnants à partir des boîtes e-mails de ses sites Internet : pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com.

L'ensemble des participants, gagnants et non gagnants, sera avisé du classement final et de la liste des 50 (cinquante) gagnants sur les sites Internet concernés. Par ailleurs, ces éléments pourront être communiqués, de manière non-systématique, sur les réseaux sociaux des sites susmentionnés.

Il est précisé qu'aucun e-mail ne sera adressé aux participants n'ayant pas gagné.

3.3. Vérification de l'identité des gagnants

Les gagnants doivent se conformer au présent Règlement.

Toute personne participant au jeu-concours est tenue de le faire sous sa vraie identité et de fournir des informations exactes listées à l'article 5 du Règlement (prénom et nom, âge, adresse e-mail, adresse postale, numéro de téléphone, ...).

Les informations d'identité fournies par les participants dans le cadre du jeu-concours correspondent à celles qu'ils ont nécessairement renseignées au préalable sur leur compte Membre sur les sites Internet concernés. Tous les participants sont donc tenus de vérifier l'exactitude des informations d'identité qu'ils ont renseignées sur leur compte avant de prendre part au jeu-concours.

De surcroît, s'il est désigné parmi les gagnants, le participant autorise à ce que la Société organisatrice procède à des vérifications concernant son identité.

En cas de doute sur l'identité d'un gagnant, la Société organisatrice s'autorise à demander au participant concerné de fournir la preuve de son identité en lui envoyant par exemple par e-mail la copie d'un document d'identité.

En cas de fausse déclaration avérée concernant son identité, ou en cas de manque de preuve suffisante pour démontrer son identité, la Société organisatrice procédera à la disqualification immédiate du gagnant et au retrait de sa dotation.

4. Dotations

Les dotations sont attribuées aux 50 (cinquante) gagnants, selon leur place dans le classement général, comme suit :

- Le 1er au classement recevra : 1 000 000 de points (ou 500€ ou £500 ou \$500) crédités sur sa cagnotte personnelle, disponible sur son compte Membre sur le site Internet concerné ;
- Le 2ème au classement recevra : 600 000 points (ou 300€ ou £300 ou \$300) crédités sur sa cagnotte personnelle, disponible sur son compte Membre sur le site Internet concerné ;
- Le 3ème au classement recevra : 300 000 points (ou 150€ ou £150 ou \$150) crédités sur sa cagnotte personnelle, disponible sur son compte Membre sur le site Internet concerné ;
- Du 4ème au 20ème : 40 000 points (ou 20€ ou £20 ou \$20) crédités sur leur cagnotte personnelle, disponible sur leur compte Membre sur le site Internet concerné ;
- Du 21ème au 50ème : 20 000 points (ou 10€ ou £10 ou \$10) crédités sur leur cagnotte personnelle, disponible sur leur compte Membre sur le site Internet concerné.

Lorsqu'un gagnant reçoit une dotation en points sur sa cagnotte personnelle, il peut dès réception échanger ces points contre des chèques-cadeaux, depuis son compte Membre sur le site Internet concerné. Ces points n'ont pas de date limite d'utilisation. Les chèques-cadeaux proposés sont tous ceux disponibles sur le site Internet concerné, au moment de l'échange.

A titre d'exemple, en date du 01 juin 2026, les chèques-cadeaux, proposés sur tout ou partie des sites Internet concernés par le présent jeu-concours, sont :

- Kadéos, Illicado, Tir Groupé, Amazon, Xbox, Decathlon, Carrefour, Auchan, Leclerc, Playstation, Spotify, Foot Locker, Twitch, Zalando, GooglePlay, AppStore et Netflix pour la France, la Belgique, le Luxembourg et la Suisse ;
- Love2Shop, Amazon pour le Royaume-Uni ;
- Virement Paypal

Nul ne peut gagner plus que la dotation prévue.

Tout échange de dotation est exclu de quelque manière que ce soit.

Les éléments qui constituent la dotation ne sont couverts par aucune garantie et ne peuvent pas être échangés et retournés.

Dès lors que le gagnant n'est pas en mesure d'utiliser sa dotation pour quelque motif que ce soit, il perd le bénéfice de celle-ci.

La Société organisatrice, ne saurait voir sa responsabilité engagée en cas de perte, de vol ou de dégradation d'une dotation lors de son acheminement par voie postale.

De même, elle ne pourra pas être tenue responsable des erreurs éventuelles portant sur le nom ou l'adresse postale que le destinataire (le gagnant) aura lui-même communiquées à la Société organisatrice.

D'autre part, la Société organisatrice décline toute responsabilité pour tous les incidents qui pourraient survenir lors de la jouissance de la dotation, notamment en cas de jouissance par un mineur qui reste sous l'entière et totale responsabilité d'une personne ayant l'autorité parentale.

5. Utilisation des données personnelles des participants

5.1. Types de données personnelles collectées et bases légales

En prenant part au jeu-concours, les participants acceptent de fournir à la Société organisatrice des données à caractère personnel.

Ils acceptent en outre que la Société organisatrice puisse traiter ces données à caractère personnel dans le cadre du jeu-concours, pendant toute la durée du jeu-concours et jusqu'à 3 (trois) ans après clôture de celui-ci, sans qu'ils ne puissent prétendre à d'autres compensations.

Les types de données à caractère personnel qui sont traitées dans le cadre du jeu-concours sont les informations d'identité et les informations de session.

Informations d'identité :

- Identifiant panéliste : numéro séquentiel attribué par la Société organisatrice à la création d'un nouveau compte Membre sur l'un de ses sites Internet
- Prénom et Nom
- Age
- Adresse e-mail
- Adresse postale
- Numéro de téléphone

Ces informations d'identité sont nécessaires pour vérifier l'identité des participants, exclure les participations multiples et envoyer les dotations.

Elles ont toutes été collectées et/ou attribuées sur la base légale du Consentement, au moment de l'inscription du participant (panéliste) au sein du panel de consommateurs de la Société organisatrice.

Cette inscription au sein du panel de consommateurs est une des conditions préalables et nécessaires pour participer au jeu-concours, conformément à l'Article 2.1 du présent Règlement.

Un pronostic reste modifiable jusqu'au coup d'envoi du match concerné.

En cas de modification d'un pronostic, la date et l'heure de validation du nouveau pronostic remplacent celles du précédent pronostic.

Ces informations de session sont collectées sur la base légale de l'intérêt légitime, afin de veiller au bon déroulement du jeu-concours, de suivre l'historique des pronostics, d'identifier et de réparer les éventuels dysfonctionnements, d'identifier les éventuelles activités anormales telles que l'intrusion de robots, etc.

En outre, les participants sont informés que lors de leur accès aux sites mentionnés à l'article 2.1, la Société organisatrice est susceptible de collecter certaines données relatives à leur navigation, notamment :

Informations de session :

- Date et heure de validation de chaque pronostic
- Adresse(s) IP utilisée(s)
- Eléments de navigation fonctionnelle et techniques
- Mesure d'audience
- Matériel utilisé et navigateur internet

Ces données sont collectées et traitées dans l'intérêt légitime de la Société organisatrice, aux seules fins de mesure d'audience et d'établissement de statistiques permettant d'évaluer la réussite de l'événement. Les données collectées ne sauraient être utilisées à des fins de prospection commerciale ni à toute autre fin que celles expressément définies ci-dessus.

5.2. Durée de conservation des données personnelles

Les informations d'identité sont conservées jusqu'à la suppression par le participant de son compte Membre sur le site Internet concerné.

Les informations de session, et les éventuelles autres informations collectées spécifiquement dans le cadre du jeu-concours, sont conservées pendant un délai maximum de 3 (trois) ans après clôture du jeu-concours.

Toutefois, certaines de ces informations seront agrégées pendant et/ou à l'issue du délai de 3 (trois) ans puis conservées de manière anonyme et sans limite dans le temps, à des fins statistiques et d'historique uniquement. Il peut notamment, mais non exclusivement, s'agir du nombre de participants par tranche d'âge, du nombre de participants par département et du nombre de pronostics par match.

La Société organisatrice est le seul destinataire de l'ensemble des informations collectées spécifiquement dans le cadre du jeu-concours. Aucun tiers n'aura accès à ces informations.

5.3. Publication de la liste des gagnants

S'il est désigné parmi les gagnants, le participant autorise à ce que la Société organisatrice mentionne sur l'ensemble des supports sur lesquels la liste des gagnants sera publiée, une partie de son identité de la façon suivante (exemple) :

Elodie D., X ans, Paris (75)

Prénom, 1^{ère} lettre du nom de famille, âge, ville, numéro de département

La Société organisatrice s'engage à ne mentionner que la première lettre du nom de famille des gagnants, et à ne pas divulguer d'autres informations sur leur identité que celles mentionnées ci-dessus, telles que des coordonnées (adresses e-mails, adresses postales, numéros de téléphone, etc.).

5.4. Exercice de leurs droits par les participants

Conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés ainsi qu'au Règlement Européen n°2016/679 du 27 avril 2016 relatif à la protection des données personnelles, les participants peuvent poser toute question liée au traitement de leurs données personnelles dans le cadre du jeu-concours, et/ou exercer leurs droits d'accès, de rectification, d'opposition, de suppression, de limitation et de portabilité de leurs données, en contactant la Société organisatrice à l'adresse suivante : dpo@misgroup.io

6. Disponibilité du site

Tout au long de la compétition officielle, la Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour rendre les sites, sur lesquels est hébergé le jeu-concours, accessibles 7 jours sur 7 (sept jours sur sept), 24h/24.

Toutefois, indépendamment de la volonté de la Société Organisatrice, des interruptions accidentelles peuvent intervenir et rendre l'accès au site impossible. Il peut notamment, mais non exclusivement, s'agir d'interruptions dues à une panne informatique, à une rupture des connexions réseaux ou à un trafic exceptionnellement élevé sur le site.

La Société Organisatrice s'engage à mettre en œuvre les moyens nécessaires pour rétablir l'accès au site dans les plus brefs délais. En aucun cas, elle ne saurait voir sa responsabilité engagée en cas d'interruption accidentelle, y compris si des participants n'ont pu valider leurs pronostics en temps voulu du fait de celle-ci. Aucune indemnité de quelque nature que ce soit ne sera dû par la Société Organisatrice.

7. Dispositions générales

La Société Organisatrice se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, d'interrompre ou d'annuler le jeu-concours sans délai et sans que sa responsabilité ne soit engagée.

Elle peut notamment interrompre ou annuler tout ou partie du jeu-concours s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique, dans le cadre de la participation au jeu-concours ou de la désignation des gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux auteurs de ces fraudes et/ou de les poursuivre devant les juridictions compétentes.

A ce titre, l'utilisation de robots ou de tous autres procédés similaires permettant de participer au jeu-concours de façon mécanique ou autre est proscrite et constitue une fraude.

Également, la Société Organisatrice peut interrompre ou annuler tout ou partie du jeu-concours en raison de cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté telle qu'une défaillance technique critique pouvant corrompre ou affecter le bon déroulement du jeu-concours et/ou la sécurité du réseau informatique de la société.

D'autre part, la Société Organisatrice tranchera souverainement, et dans le respect des lois, toute question d'application et/ou d'interprétation du présent Règlement ainsi que toute question non réglée par celui-ci et qui viendrait à se poser à l'occasion du jeu-concours.

Tout litige relatif à l'interprétation et à l'exécution du présent Règlement est soumis au droit français. À défaut de résolution amiable, le litige sera porté devant le Tribunal de commerce de Lille, en France.

8. Acceptation du présent Règlement

En prenant part au jeu-concours, le participant reconnaît avoir pris connaissance et accepté l'intégralité des conditions détaillées dans le présent Règlement.

Le participant reconnaît également que la Société Organisatrice :

- Ne peut garantir que le site sur lequel est hébergé le jeu-concours ne comporte aucune erreur ou anomalie de fonctionnement ;
- Ne peut garantir que le site ne fera l'objet d'aucune interruption pendant toute la durée du jeu-concours, conformément à l'Article 6 du présent Règlement.

D'autre part, en acceptant les présentes Conditions, le participant certifie :

- Être âgé de 16 ans ou plus ;
- Participer sous sa vraie identité, et non sous une fausse identité ou sous une identité usurpée.



English
Anglais

Translated version
Version traduite

The English version is provided for convenience only and is not legally valid.

In case of conflict between the French version and the English translation, the French version shall prevail.

1. Purpose

The company MIS Group (hereinafter the “Organizing Company”) is organizing a sports prediction contest entitled “2026 FIFA World Cup Predictions” during the official football competition, the “2026 FIFA World Cup” (hereinafter the “official competition”), which takes place from Thursday, June 11 to Sunday, July 19, 2026.

MIS GROUP

Single-member simplified joint-stock company (SASU) with a share capital of €41,000

Registered office:

85 rue Nationale
59800 - Lille
FRANCE

Trade and Companies Register (RCS) Lille 437 756 489
APE 7320Z

The purpose of these Rules (hereinafter the “Rules”) is to govern the organization of the contest.

This contest takes place exclusively online and is intended for all members (panelists) of the Organizing Company’s consumer panel.

It is specified that MIS Group organizes this contest on its own initiative.

It is neither sponsored nor endorsed by the Fédération Internationale de Football Association (FIFA), nor by Google, nor by Apple.

2. General conditions of participation

2.1. Participants

Participation in this contest is free of charge and open to any natural person aged 16 years and over as of the participation deadline, who is not legally incapacitated, has Internet access, does not reside in Italy, North Korea, Russia, Belarus, or Iran, and has a Member account on one of the Organizing Company's websites : pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com.

The contest is accessible on all of the above-mentioned websites.

Any minor participant, aged at least 16, must have obtained prior authorization from his/her legal representative(s) to participate in this contest. The Organizing Company reserves the right to request such authorization at any time. Failing to provide said authorization within the required time limits, the Organizing Company may invalidate the minor's participation in the Contest and, where applicable, withdraw entitlement to any prize.

Any person who has entered and validated at least 1 (one) prediction is considered a "participant".

Participation in the contest implies irrevocable and unconditional acceptance of the terms of these Rules.

2.2. Restriction of entries

The contest is limited to one entry per person.

This entry is personal and nominative. Any person registering multiple entries in the contest (with multiple accounts) will have their first entry validated, and the subsequent ones declared null and void.

To determine the order of entries, the date and time (Paris time) of registration of the first prediction shall prevail. Accordingly, the entry whose first prediction date is the earliest will be the only validated entry.

The organizer's employees, members of their families, as well as any other person professionally connected with this contest, are not authorized to participate in this contest.

Each participant undertakes to comply with these Rules. The Organizing Company reserves the right to invalidate any entry that does not comply with the provisions of these Rules.

In this respect, any participant found guilty of disloyal or fraudulent conduct, in particular in the event of cheating, use of multiple accounts, or any other maneuver intended to circumvent the rules of these Rules, may have their entry invalidated and be excluded from the contest, without reservation.

It is specified that this list is not exhaustive and that the Organizing Company reserves the right to assess, on a case-by-case basis, any conduct it deems contrary to these Rules and to take any measure it deems appropriate.

2.3. Participation dates

The contest takes place on the same dates as the official competition, namely from Thursday, June 11 **to Sunday, July 19, 2026**.

However, access to the contest opens 6 ((six)) calendar days before the date of the first official match, i.e., Friday, June 5, so as to allow participants who wish to do so to enter, one or more day(s) in advance, their prediction(s) for the first match(es).

To participate in the contest, the participant must enter and validate each of their predictions before the start of the relevant match. Validation of a prediction becomes null as soon as kickoff for the relevant match has been given.

2.4. Participant rankings and point calculation

At the end of the first match, an overall ranking of participants is made available on each of the websites previously cited. This provisional ranking of participating players will include:

- Rank and number of points;
- First name and the initial of the last name;
- The player's age;
- The player's city of residence.

This ranking is then updated at the end of each match of the official competition, generally - but not necessarily—within 10 (ten) minutes after the final whistle.

To earn points, participants must, before each match, predict:

- The winning team;
- The score of the 2 (two) teams.

The points awarded to participants are calculated automatically at the end of each match as follows as follows:

- If the participant had predicted the exact match score (final score):
They earn 5 points.
- If the participant had predicted the correct winning team and the correct goal difference (final score):
They earn 2 points.
- If the participant had predicted the correct winning team:
They earn 1 point.

If the participant did not predict the correct winning team, they earn no points (regardless of the goal difference).

In case of a draw:

- If the final score is a draw, e.g., 1-1, and if the participant predicted a 1-1 draw: they have the exact score and earn 5 points.
- If the participant predicted a draw but with an incorrect score, e.g., 0-0: they earn 2 points.
- A draw (e.g., 0-0 or 1-1 etc.) results in no winning or losing team. If the participant predicted 0-1 or 1-0, and the final score is 1-1, they will receive no points, as there is no winning team.

The score taken into account is the one at the end of the match (final score), including any potential extra time. Potential penalty shootouts are not included in the final score.

The points earned are only used for the Fun Month 2026 event. They allow you to climb the leaderboard of this sports prediction game, and to win prizes if you are among the top 50 in the final overall ranking. These points are not directly convertible in your website's shop.

3. Designation of winners

3.1. List of winners

A provisional ranking of the top 50 (fifty) players will be revealed at the end of the final of the official competition, namely on Sunday, July 19, 2026. It will be published for information purposes - but not necessarily - within 10 (ten) minutes after the final whistle.

The provisional ranking may be amended in the event of a tie on points between several participants. Their order in the ranking will be determined by a drawing carried out automatically and randomly, implemented by the Organizing Company. This drawing will be carried out at the end of the final, within an indicative period of one week. Following this drawing, a final ranking will be established by the Organizing Company.

Participants ranked in the top 50 (fifty) places in the final ranking are thus considered winners, subject to compliance with these Official Rules. Winners will be contacted individually by the Organizing Company in order to validate their prize and arrange delivery of their prize. In this respect, any participant who has not been contacted by the Organizing Company after the final ranking has been established is not considered a winner and may not receive a prize.

The prize is awarded according to the position in the final ranking, from 1st (first) to 50th (fiftieth) place.

The list of prizes is detailed in Article 4 of these Official Rules.

3.2. Communication of the list of winners

The Organizing Company will contact all winners by e-mail from the email inboxes of its websites: pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com.

All participants, winners and non-winners, will be informed of the final ranking and the list of the 50 (fifty) winners on the relevant websites. In addition, this information may be communicated, on a non-systematic basis, on the social media accounts of the aforementioned websites.

It is specified that no e-mail will be sent to participants who did not win.

3.3. Verification of the winners' identity

Winners must comply with these Official Rules.

Any person participating in the promotion is required to do so under their true identity and to provide accurate information listed in Article 5 of the Official Rules (first and last name, age, e-mail address, mailing address, phone number, ...).

The identity information provided by participants as part of the promotion corresponds to that which they necessarily provided beforehand on their Member account on the relevant websites.

All participants are therefore required to verify the accuracy of the identity information they entered in their account before taking part in the promotion.

In addition, if selected among the winners, the participant authorizes the Organizing Company to carry out checks regarding their identity.

If there is any doubt as to a winner's identity, the Organizing Company reserves the right to ask the participant concerned to provide proof of identity by sending, for example by e-mail, a copy of an identity document.

In the event of a proven false statement regarding their identity, or in the absence of sufficient proof to demonstrate their identity, the Organizing Company will immediately disqualify the winner and withdraw their prize.

4. Prizes

Prizes are awarded to the 50 (fifty) winners, according to their position in the overall ranking, as follows:

- The 1st in the ranking will receive: 1,000,000 points (or €500 or £500 or \$500) credited to their personal prize wallet, available in their Member account on the relevant website;
- The 2nd in the ranking will receive: 600,000 points (or €300 or £300 or \$300) credited to their personal prize wallet, available in their Member account on the relevant website;
- The 3rd in the ranking will receive: 300,000 points (or €150 or £150 or \$150) credited to their personal prize wallet, available in their Member account on the relevant website;
- From 4th to 20th: 40,000 points (or €20 or £20 or \$20) credited to their personal prize wallet, available in their Member account on the relevant website;
- From 21st to 50th: 20,000 points (or €10 or £10 or \$10) credited to their personal prize wallet, available in their Member account on the relevant website.

When a winner receives a prize in points credited to their personal prize wallet, they may, upon receipt, redeem these points for gift cards from their Member account on the relevant website. These points do not have an expiration date. The gift cards offered are those available on the relevant website at the time of redemption.

By way of example, as of June 01, 2026, the gift cards offered on all or part of the websites covered by this promotion are:

- Kadéos, Illicado, Tir Groupé, Amazon, Xbox, Decathlon, Carrefour, Auchan, Leclerc, PlayStation, Spotify, Foot Locker, Twitch, Zalando, Google Play, App Store, and Netflix for France, Belgium, Luxembourg, and Switzerland;
- Love2Shop, Amazon for the United Kingdom;
- PayPal transfer

No one may win more than the prize provided for.

Any exchange of a prize is excluded in any manner whatsoever.

The elements that make up the prize are not covered by any warranty and may not be exchanged or returned.

If the winner is unable to use their prize for any reason whatsoever, they forfeit the benefit of it.

The Organizing Company shall not be liable in the event of loss, theft, or damage to a prize during its delivery by mail.

Likewise, it cannot be held liable for any potential errors regarding the name or mailing address that the recipient (the winner) has provided to the Organizing Company..

Furthermore, the Organizing Company disclaims any liability for any incidents that may occur during the use and enjoyment of the prize, in particular in the event of use by a minor, who remains under the full and sole responsibility of a person holding parental authority.

5. Use of participants' personal data

5.1. Types of personal data collected and legal basis

By taking part in the contest, participants agree to provide the Organizing Company with personal data.

They also agree that the Organizing Company may process such personal data in connection with the contest, for the entire duration of the contest and up to 3 (three) years after it ends, without being entitled to any other compensation.

The types of personal data processed in connection with the contest are identity information and session information.

Identity information:

- Panelist ID: sequential number assigned by the Organizing Company when creating a new Member account on one of its websites
- First and Last Name
- Age
- Email address
- Mailing address
- Phone number

This identity information is necessary to verify participants' identity, exclude multiple entries, and send the prizes. All of it has been collected and/or assigned on the legal basis of Consent, at the time the participant (panelist) registered with the Organizing Company's consumer panel..

Registration with the consumer panel is one of the prerequisite and necessary conditions for taking part in the contest, in accordance with Article 2.1 of these Official Rules.

A prediction may be modified up until kickoff of the match concerned.

In the event a prediction is modified, the date and time of validation of the new prediction replace those of the previous prediction.

This session information is collected on the legal basis of legitimate interest, in order to ensure the proper conduct of the contest, track the prediction history, identify and remedy any malfunctions, and identify any abnormal activities such as bot intrusions, etc.

In addition, participants are informed that, when accessing the websites referred to in Article 2.1, the Organizing Company may collect certain data relating to their browsing, in particular:

Session information:

- Date and time of validation of each prediction
- IP address(es) used
- Functional and technical browsing elements
- Audience measurement
- Equipment used and internet browser

Such data are collected and processed in the Organizing Company's legitimate interest, solely for audience measurement and the compilation of statistics enabling the evaluation of the event's success. The data collected may not be used for commercial prospecting purposes or for any purpose other than those expressly defined above.

5.2. Personal Data Retention Period

Identity information is retained until the participant deletes their Member account on the relevant website.

Session information, and any other information specifically collected in connection with the contest, is retained for a maximum period of 3 (three) years after the end of the contest.

However, certain of this information will be aggregated during and/or at the end of the 3 (three)-year period and then retained anonymously and without any time limit, for statistical and historical purposes only. This may include, but is not limited to, the number of participants by age bracket, the number of participants by department, and the number of predictions per match.

The Organizing Company is the sole recipient of all information collected specifically in connection with the contest. No third party will have access to this information.

5.3. Publishing of the list of winners

If selected as one of the winners, the participant authorizes the Organizing Company to mention, on all media where the list of winners will be published, part of their identity as follows (example):

Elodie D., X years old, Paris (75)

First name, 1st letter of last name, age, city, department number

The Organizing Company undertakes to mention only the first letter of the winners' last name, and not to disclose any other information about their identity than those mentioned above, such as contact details (email addresses, mailing addresses, phone numbers, etc.).

5.4. Exercise of Participants' Rights

In accordance with French Law No. 78-17 of January 6, 1978 on Information Technology, Data Files and Civil Liberties, as well as European Regulation No. 2016/679 of April 27, 2016 on the protection of personal data, participants may ask any question related to the processing of their personal data in connection with the contest, and/or exercise their rights of access, rectification, objection, deletion, restriction, and portability of their data, by contacting the Organizing Company at the following address: dpo@misgroup.io

6. Website availability

Throughout the official competition, the Organizing Company will use its best efforts to make the websites hosting the contest accessible 7 days a week (seven days a week), 24 hours a day.

However, independently of the Organizing Company's will, accidental interruptions may occur and make access to the website impossible. This may include, but is not limited to, interruptions due to an IT failure, a network connection outage, or exceptionally high traffic on the website.

The Organizing Company undertakes to implement the necessary measures to restore access to the website as soon as possible. Under no circumstances may it be held liable in the event of accidental interruption, including if participants were unable to validate their predictions in due time as a result.

No indemnity of any kind shall be owed by the Organizing Company.

7. General provisions

The Organizing Company reserves the right, if circumstances so require, to suspend or cancel the contest without delay and without incurring liability.

In particular, it may suspend or cancel all or part of the contest if it appears that fraud has occurred in any form whatsoever, in particular through IT means, in connection with participation in the contest or the selection of winners. In such event, it reserves the right not to award the prizes to the perpetrators of such fraud and/or to bring proceedings against them before the competent courts.

In this respect, the use of bots or any other similar processes enabling participation in the contest in a mechanical manner or otherwise is prohibited and constitutes fraud.

Likewise, the Organizing Company may suspend or cancel all or part of the contest due to force majeure or events beyond its control, such as a critical technical failure that could corrupt or affect the proper conduct of the contest and/or the security of the company's IT network.

Furthermore, the Organizing Company shall have sole discretion, and in compliance with applicable laws, to decide any question of application and/or interpretation of these Rules, as well as any matter not addressed herein that may arise in connection with the contest.

Any dispute relating to the interpretation and performance of these Rules shall be governed by French law. Failing an amicable resolution, the dispute shall be brought before the Lille Commercial Court, France.

8. Acceptance of these Rules

By taking part in the contest, the participant acknowledges having read and accepted all of the terms and conditions set out in these Rules.

The participant also acknowledges that the Organizing Company :

- Cannot guarantee that the website hosting the contest is free from any error or malfunction;

- Cannot guarantee that the website will not be subject to any interruption throughout the duration of the contest, in accordance with Article 6 of these Rules.

Furthermore, by accepting these Terms and Conditions, the participant certifies:

- To be 16 years of age or older;
- To participate under their true identity, and not under a false identity or an assumed/stolen identity.



La versión en español se facilita únicamente por conveniencia y no es legalmente válida.

En caso de conflicto entre la versión francesa y la traducción al español, prevalecerá la versión francesa.

1. Finalidad

La sociedad MIS Group, (en adelante, « la Sociedad organizadora »), organiza un juego-concurso de pronósticos titulado « Pronósticos de la Copa Mundial de Fútbol 2026 » durante la competición oficial de fútbol, la « Copa mundial de fútbol 2026 » (en adelante, « la competición oficial »), que se desarrolla del jueves 11 de junio al domingo 19 de julio de 2026.

MIS GROUP

SASU con un capital de 41 000€

Domicilio social :

85 rue Nationale
59800 - Lille
FRANCIA

RCS Lille 437 756 489
APE 7320Z

El presente Reglamento (en adelante, « el Reglamento ») tiene por objeto enmarcar la organización del juego-concurso.

Este juego-concurso se desarrolla exclusivamente en Internet, dirigido al conjunto de los miembros (panelistas) del panel de consumidores de la Sociedad organizadora.

Se precisa que la sociedad MIS Group organiza este juego-concurso por iniciativa propia.

No está patrocinado ni aprobado por la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA), ni por Google, ni por Apple.

2. Condiciones generales de participación

2.1. Participantes

La participación en este juego-concurso es gratuita y está abierta a toda persona física de 16 años o más en la fecha límite de participación, que no tenga una incapacidad jurídica, que tenga acceso a Internet, que no resida en Italia, Corea del Norte, Rusia, Bielorrusia o Irán, y que disponga de una cuenta de Miembro en uno de los sitios de Internet de la Sociedad organizadora : pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com. El juego-concurso es accesible en el conjunto de los sitios anteriormente citados.

Todo participante menor de edad, de al menos 16 años, debe haber recabado previamente la autorización de su(s) representante(s) legal(es) para participar en el presente juego-concurso. La Sociedad organizadora se reserva el derecho de solicitar dicha autorización en cualquier momento. A falta de presentación de la citada autorización dentro de los plazos requeridos, la Sociedad organizadora podrá invalidar la participación en el Juego-Concurso del menor y, en su caso, retirarle el beneficio de cualquier dotación.

Toda persona que haya introducido y validado al menos 1 (un) pronóstico se considera « participante ».

La participación en el juego-concurso implica la aceptación, irrevocable y sin reserva, de las condiciones del presente Reglamento.

2.2. Restricción de las participaciones

El juego-concurso está limitado a una sola participación por persona.

Esta participación es personal y nominativa. Toda persona que registre varias participaciones en el juego-concurso (con varias cuentas) verá validada su primera participación, y las siguientes serán declaradas nulas y sin efecto. Para determinar el orden de las participaciones, la fecha y la hora (hora de París) de registro del primer pronóstico serán las que hagan fe. En consecuencia, la participación cuya fecha del primer pronóstico sea la más antigua será la única participación validada.

Los empleados del organizador, los miembros de su familia, así como cualquier otra persona vinculada profesionalmente a este juego-concurso, no están autorizados a participar en este juego-concurso.

Todo participante se compromete a respetar el presente Reglamento. La Sociedad organizadora se reserva el derecho de invalidar toda participación que no respete las disposiciones del presente Reglamento.

A tal efecto, todo participante que se haga culpable de un comportamiento desleal o fraudulento, en particular en caso de trampa, de utilización de varias cuentas, o de cualquier otra maniobra destinada a eludir las reglas del presente Reglamento, podrá ver su participación invalidada y ser excluido del concurso y ello, sin reserva.

Se precisa que esta lista no es exhaustiva y que la Sociedad organizadora se reserva el derecho de valorar caso por caso, cada comportamiento que estime contrario al presente Reglamento y de adoptar cualquier medida que considere apropiada.

2.3. Fechas de participación

El juego-concurso se desarrolla en las mismas fechas que la competición oficial, a saber, del **jueves 11 de junio al domingo 19 de julio de 2026**.

No obstante, el acceso al juego-concurso se abre 6 (seis) días naturales antes de la fecha del primer partido oficial, es decir, el viernes 5 de junio, con el fin de permitir a los participantes que lo deseen registrar con uno o varios día(s) de antelación su(s) pronóstico(s) para el/los primer(os) partido(s).

Para participar en el juego-concurso, el participante debe introducir y validar cada uno de sus pronósticos antes del inicio del partido correspondiente. La validación de un pronóstico queda nula desde el momento en que se haya dado el saque inicial del partido correspondiente.

2.4. Clasificación de los participantes y cálculo de puntos

Al término del primer partido, se pone a disposición una clasificación general de los participantes, en cada uno de los sitios anteriormente citados. Esta clasificación provisional de los jugadores participantes incluirá :

- La posición y el número de puntos ;
- El Nombre y la inicial del Apellido ;
- La edad del jugador ;
- La ciudad de residencia del jugador.

Esta clasificación se actualiza a continuación al final de cada partido de la competición oficial, por lo general - pero no obligatoriamente - en un plazo de 10 (diez) minutos tras el pitido final.

Para obtener puntos, los participantes deben, antes de cada partido, pronosticar :

- El equipo ganador ;
- El marcador de los 2 (dos) equipos.

Los puntos atribuidos a los participantes se calculan automáticamente al término de cada partido de la manera siguiente:

- Si el participante hubiera pronosticado el marcador exacto del partido (marcador final) :
Gana 5 puntos.
- Si el participante hubiera pronosticado el equipo ganador correcto y la diferencia de goles correcta (marcador final) :
Gana 2 puntos.
- Si el participante hubiera pronosticado el equipo ganador correcto :
Gana 1 punto.

Si el participante no había pronosticado el equipo ganador correcto, no gana ningún punto (independientemente de la diferencia de goles).

Caso de empate:

- Si el resultado final es un empate, ej: 1-1, y si el participante había pronosticado un empate 1-1: tiene el resultado exacto y gana 5 puntos.
- Si el participante había pronosticado un empate pero con un resultado incorrecto, ej: 0-0: gana 2 puntos.

- Un empate (ej: 0-0 o 1-1, etc.) no da ningún equipo ganador ni perdedor. Si el participante había pronosticado el 0-1 o el 1-0, y el resultado final es de 1-1, no obtendrá ningún punto, ya que ningún equipo es ganador.

El resultado tenido en cuenta es el que se obtenga al final del partido (resultado final), incluidas las prórrogas eventuales. Las tandas de penaltis eventuales no están incluidas en el resultado final.

Los puntos ganados solo se utilizarán para el evento Fun Month 2026. Te permiten subir en la clasificación de este juego de pronósticos deportivos y ganar premios si formas parte de los 50 primeros de la clasificación general final. Estos puntos no son directamente convertibles en la tienda de tu sitio web.

3. Anuncio de los ganadores

3.1. Lista de ganadores

Se dará a conocer una clasificación provisional de los 50 (cincuenta) primeros jugadores al término de la final de la competición oficial, a saber, el domingo 19 de julio de 2026. Se publicará a título indicativo - pero no obligatoriamente - en un plazo de 10 (diez) minutos tras el pitido final.

La clasificación provisional podrá modificarse en caso de empate a puntos entre varios participantes. Su orden en la clasificación se determinará mediante un sorteo realizado automáticamente y de forma aleatoria, implementado por la Sociedad organizadora. Dicho sorteo se efectuará al término de la final, en un plazo indicativo, de una semana. Tras este sorteo, la Sociedad organizadora establecerá una clasificación definitiva.

Los participantes clasificados entre los 50 (cincuenta) primeros puestos de la clasificación definitiva se consideran ganadores, con sujeción al cumplimiento del presente Reglamento. La Sociedad organizadora contactará individualmente con los ganadores a fin de proceder a la validación de su premio y organizar la entrega de su dotación. En este sentido, cualquier participante que no haya sido contactado por la Sociedad organizadora, tras el establecimiento de la clasificación definitiva, no se considerará ganador y no podrá beneficiarse de una dotación.

La dotación se atribuye en función del puesto en la clasificación definitiva, del 1.º (primero) al 50.º (quincuagésimo) puesto.

La lista de dotaciones se detalla en el Artículo 4. del presente Reglamento.

3.2. Comunicación de la lista de ganadores

La Sociedad organizadora contactará por e-mail a la totalidad de los ganadores a partir de las bandejas de e-mail de sus sitios Internet : pipeul.com ; testerdesproduits.fr ; reunionsdeconsommateurs.com ; devenirclientmystere.com ; avispanel.com ; surveyfriends.co.uk ; paidfocusgroup.co.uk ; paidproducttesting.co.uk ; mystery-shopper.com ; panelopinion.co.uk ; yoopinion.com ; free-cosmetic-testing.com ; trynewperfumes.com.

Se informará a todos los participantes, ganadores y no ganadores, de la clasificación final y de la lista de los 50 (cincuenta) ganadores en los sitios Internet correspondientes. Asimismo, estos elementos podrán comunicarse, de manera no sistemática, en las redes sociales de los sitios mencionados.

Se precisa que ningún e-mail será enviado a los participantes que no hayan ganado.

3.3. Verificación de la identidad de los ganadores

Los ganadores deberán cumplir el presente Reglamento.

Toda persona que participe en el juego-concurso está obligada a hacerlo bajo su verdadera identidad y a proporcionar información exacta enumerada en el artículo 5 del Reglamento (nombre y apellidos, edad, dirección de e-mail, dirección postal, número de teléfono, ...).

La información de identidad facilitada por los participantes en el marco del juego-concurso coincide con la que necesariamente habían cumplimentado previamente en su cuenta de Miembro en los sitios Internet correspondientes.

Por lo tanto, todos los participantes están obligados a verificar la exactitud de la información de identidad que han consignado en su cuenta antes de participar en el juego-concurso.

Además, si es designado entre los ganadores, el participante autoriza a que la Sociedad organizadora realice verificaciones relativas a su identidad.

En caso de duda sobre la identidad de un ganador, la Sociedad organizadora se reserva el derecho de solicitar al participante afectado que aporte prueba de su identidad, enviándole, por ejemplo por e-mail, una copia de un documento de identidad.

En caso de declaración falsa demostrada relativa a su identidad, o en caso de falta de prueba suficiente para demostrar su identidad, la Sociedad organizadora procederá a la descalificación inmediata del ganador y a la retirada de su dotación.

4. Dotaciones

Las dotaciones se atribuyen a los 50 (cincuenta) ganadores, según su puesto en la clasificación general, como sigue :

- El 1.º en la clasificación recibirá : 1 000 000 de puntos (o 500€ o £500 o \$500) abonados en su bolsa personal, disponible en su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente ;
- El 2.º en la clasificación recibirá : 600 000 puntos (o 300€ o £300 o \$300) abonados en su bolsa personal, disponible en su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente ;
- El 3.º en la clasificación recibirá : 300 000 puntos (o 150€ o £150 o \$150) abonados en su bolsa personal, disponible en su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente ;
- Del 4.º al 20.º : 40 000 puntos (o 20€ o £20 o \$20) abonados en su bolsa personal, disponible en su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente ;
- Del 21.º al 50.º : 20 000 puntos (o 10€ o £10 o \$10) abonados en su bolsa personal, disponible en su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente.

Cuando un ganador recibe una dotación en puntos en su bolsa personal, puede, desde su recepción, canjear estos puntos por tarjetas regalo, desde su cuenta de Miembro en el sitio Internet correspondiente. Estos puntos no tienen fecha límite de uso. Las tarjetas regalo ofrecidas son todas las disponibles en el sitio Internet correspondiente, en el momento del canje.

A título de ejemplo, a fecha del 01 junio de 2026, las tarjetas regalo ofrecidas en la totalidad o parte de los sitios Internet afectados por el presente juego-concurso son :

- Kadéos, Illicado, Tir Groupé, Amazon, Xbox, Decathlon, Carrefour, Auchan, Leclerc, Playstation, Spotify, Foot Locker, Twitch, Zalando, GooglePlay, AppStore y Netflix para Francia, Bélgica, Luxemburgo y Suiza ;
- Love2Shop, Amazon para el Reino Unido ;
- Transferencia por Paypal

Nadie puede ganar más que la dotación prevista.

Se excluye cualquier canje de dotación, sea cual sea la forma.

Los elementos que constituyen la dotación no están cubiertos por ninguna garantía y no pueden ser objeto de cambio ni de devolución.

En el caso de que el ganador no esté en condiciones de utilizar su dotación por cualquier motivo, pierde el beneficio de la misma.

La Sociedad organizadora no podrá ver comprometida su responsabilidad en caso de pérdida, robo o deterioro de una dotación durante su envío por vía postal.

Asimismo, no podrá ser considerada responsable de los posibles errores relativos al nombre o a la dirección postal que el destinatario (el ganador) haya comunicado por sí mismo a la Sociedad organizadora.

Por otra parte, la Sociedad organizadora declina toda responsabilidad por todos los incidentes que pudieran producirse durante el disfrute de la dotación, en particular en caso de disfrute por un menor, que permanece bajo la plena y total responsabilidad de una persona que ostente la patria potestad.

5. Uso de los datos personales de los participantes

5.1. Tipos de datos personales recogidos y base legal

Al participar en el juego-concurso, los participantes aceptan proporcionar a la Sociedad organizadora datos de carácter personal.

Asimismo, aceptan que la Sociedad organizadora pueda tratar estos datos de carácter personal en el marco del juego-concurso, durante toda la duración del juego-concurso y hasta 3 (tres) años después del cierre de este, sin que puedan pretender otras compensaciones.

Los tipos de datos de carácter personal que se tratan en el marco del juego-concurso son la información de identidad y la información de sesión.

Información de identidad:

- Identificador de panelista: número secuencial asignado por la Sociedad organizadora al crear una nueva cuenta de Miembro en uno de sus sitios web
- Nombre y Apellidos
- Edad
- Dirección de correo electrónico
- Dirección postal

- Número de teléfono

Esta información de identidad es necesaria para verificar la identidad de los participantes, excluir las participaciones múltiples y enviar las dotaciones.

Todas ellas han sido recabadas y/o asignadas sobre la base legal del Consentimiento, en el momento de la inscripción del participante (panelista) en el panel de consumidores de la Sociedad organizadora.

Esta inscripción en el panel de consumidores es una de las condiciones previas y necesarias para participar en el juego-concurso, de conformidad con el Artículo 2.1 del presente Reglamento.

Un pronóstico permanece modificable hasta el saque inicial del partido correspondiente.

En caso de modificación de un pronóstico, la fecha y la hora de validación del nuevo pronóstico sustituyen a las del pronóstico anterior.

Esta información de sesión se recaba sobre la base legal del interés legítimo, con el fin de velar por el correcto desarrollo del juego-concurso, seguir el historial de pronósticos, identificar y subsanar posibles disfuncionamientos, identificar posibles actividades anómalas como la intrusión de robots, etc.

Además, se informa a los participantes de que, cuando accedan a los sitios mencionados en el artículo 2.1, la Sociedad organizadora podrá recabar determinados datos relativos a su navegación, en particular :

Información de sesión:

- Fecha y hora de validación de cada pronóstico
- Dirección(es) IP utilizada(s)
- Elementos de navegación funcionales y técnicos
- Medición de audiencia
- Equipo utilizado y navegador de internet

Estos datos se recaban y tratan en el interés legítimo de la Sociedad organizadora, con la única finalidad de medir la audiencia y elaborar estadísticas que permitan evaluar el éxito del evento. Los datos recabados no podrán utilizarse con fines de prospección comercial ni con cualquier otra finalidad distinta de las expresamente definidas anteriormente.

5.2. Periodo de conservación de los datos personales

La información de identidad se conserva hasta que el participante elimine su cuenta de Miembro en el sitio web correspondiente.

La información de sesión, y cualquier otra información eventualmente recabada específicamente en el marco del juego-concurso, se conserva durante un plazo máximo de 3 (tres) años después del cierre del juego-concurso.

No obstante, cierta información se agregará durante y/o al término del plazo de 3 (tres) años y después se conservará de forma anónima y sin límite de tiempo, únicamente con fines estadísticos y de histórico. En particular, aunque no de manera exclusiva, puede tratarse del número de participantes por franja de edad, del número de participantes por departamento y del número de pronósticos por partido.

La Sociedad organizadora es el único destinatario del conjunto de la información recabada específicamente en el marco del juego-concurso. Ningún tercero tendrá acceso a esta información.

5.3. Publicación de la lista de ganadores

Si resulta designado entre los ganadores, el participante autoriza a que la Sociedad organizadora mencione, en todos los soportes en los que se publique la lista de ganadores, una parte de su identidad de la siguiente manera (ejemplo):

Elodie D., X años, Paris (75)

Nombre, 1.ª letra del apellido, edad, ciudad, número de departamento

La Sociedad organizadora se compromete a mencionar únicamente la primera letra del apellido de los ganadores, y a no divulgar otra información sobre su identidad distinta de la indicada anteriormente, como datos de contacto (direcciones de correo electrónico, direcciones postales, números de teléfono, etc.).

5.4. Ejercicio de derechos por parte de los participantes

De conformidad con la Ley n.º 78-17, de 6 de enero de 1978, relativa a la informática, los ficheros y las libertades, así como con el Reglamento Europeo n.º 2016/679, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de los datos personales, los participantes pueden formular cualquier pregunta relacionada con el tratamiento de sus datos personales en el marco del juego-concurso, y/o ejercer sus derechos de acceso, rectificación, oposición, supresión, limitación y portabilidad de sus datos, contactando con la Sociedad organizadora en la siguiente dirección: dpo@misgroup.io

6. Disponibilidad del sitio

A lo largo de la competición oficial, la Sociedad Organizadora hará sus mejores esfuerzos para mantener los sitios, en los que está alojado el juego-concurso, accesibles 7 días a la semana (siete días a la semana), 24h/24.

No obstante, con independencia de la voluntad de la Sociedad Organizadora, pueden producirse interrupciones accidentales y hacer imposible el acceso al sitio. Puede tratarse, en particular, aunque no de manera exclusiva, de interrupciones debidas a una avería informática, a una interrupción de las conexiones de red o a un tráfico excepcionalmente elevado en el sitio.

La Sociedad Organizadora se compromete a poner en marcha los medios necesarios para restablecer el acceso al sitio en el menor plazo posible. En ningún caso podrá exigirse su responsabilidad en caso de interrupción accidental, incluso si algunos participantes no hubieran podido validar sus pronósticos a tiempo debido a dicha interrupción. No será debida ninguna indemnización de cualquier naturaleza por parte de la Sociedad Organizadora.

7. Disposiciones generales

La Sociedad Organizadora se reserva el derecho, si las circunstancias lo exigen, de interrumpir o anular el juego-concurso sin demora y sin que se comprometa su responsabilidad.

En particular, podrá interrumpir o anular total o parcialmente el juego-concurso si se pone de manifiesto que se han producido fraudes bajo cualquier forma, en particular por medios informáticos, en el marco de la participación en el juego-concurso o de la designación de los ganadores. Se reserva, en tal supuesto, el derecho de no atribuir las dotaciones a los autores de dichos fraudes y/o de emprender acciones contra ellos ante los tribunales competentes.

A este respecto, queda prohibido el uso de robots o de cualquier otro procedimiento similar que permita participar en el juego-concurso de forma mecánica u otra, y constituye un fraude.

Asimismo, la Sociedad Organizadora podrá interrumpir o anular total o parcialmente el juego-concurso por causas de fuerza mayor o por acontecimientos ajenos a su voluntad, como un fallo técnico crítico que pueda corromper o afectar al correcto desarrollo del juego-concurso y/o a la seguridad de la red informática de la sociedad.

Por otra parte, la Empresa Organizadora resolverá soberanamente, y de conformidad con las leyes, cualquier cuestión de aplicación y/o de interpretación del presente Reglamento, así como cualquier cuestión no regulada por este y que pudiera plantearse con ocasión del juego-concurso.

Todo litigio relativo a la interpretación y a la ejecución del presente Reglamento se somete al derecho francés. A falta de resolución amistosa, el litigio se someterá al Tribunal de Comercio de Lille, en Francia.

8. Aceptación del presente Reglamento

Al participar en el juego-concurso, el participante reconoce haber leído y aceptado la totalidad de las condiciones detalladas en el presente Reglamento.

El participante reconoce asimismo que la Empresa Organizadora :

- No puede garantizar que el sitio en el que está alojado el juego-concurso no contenga ningún error o anomalía de funcionamiento ;
- No puede garantizar que el sitio no sea objeto de ninguna interrupción durante toda la duración del juego-concurso, de conformidad con el Artículo 6 del presente Reglamento.

Por otra parte, al aceptar las presentes Condiciones, el participante certifica :

- Tener 16 años o más ;
- Participar con su verdadera identidad, y no con una identidad falsa o una identidad usurpada.