

## REGOLAMENTO | FUN MONTH: LA RUOTA DELLA FORTUNA

### Articolo 1: Organizzazione

MIS Group SRL, con un capitale sociale di 50.000 euro e sede legale in Via Carlo Freguglia 10 – 20122 Milano, partita iva n. 11794890969; in collaborazione con: SASU MIS Group, con un capitale di 41.000 euro, qui di seguito detta «Organizzazione», con sede legale in 85 Rue Nationale, 59800 LILLE, registrata al RCS Lille con il numero 437 756 489, organizza un gioco gratuito senza obbligo di acquisto dal **01/06/2023** fino a mezzanotte del **30/06/2023** (compreso).

Questo concorso non è né organizzato né sponsorizzato da Facebook, Instagram, Google, Apple, Microsoft o altre terze parti.

### Articolo 2: Partecipanti

Questo gioco gratuito senza obbligo d'acquisto è destinato esclusivamente ai maggiorenni, alla data d'inizio del gioco, residenti in Italia, che dispongono di un conto su uno dei seguenti siti:

[www.testailprodotto.it](http://www.testailprodotto.it)  
[www.paneuropa.it](http://www.paneuropa.it)

Coloro che non soddisfano le condizioni precisate in precedenza sono esclusi dal gioco, così come i membri dello staff dell'Organizzazione, e chiunque abbia partecipato direttamente o indirettamente alla progettazione, realizzazione o gestione del gioco, così come i relativi coniugi e familiari: ascendenti e discendenti diretti o altri parenti, che vivano o meno nel loro nucleo familiare.

L'Organizzazione si riserva il diritto di chiedere a ogni partecipante di dare prova delle condizioni di cui sopra. Chiunque non soddisfi tali condizioni o si rifiuti di giustificarle sarà escluso dal gioco e non potrà beneficiare del premio in caso di vincita.

La partecipazione al gioco implica la piena accettazione del presente regolamento.

### Articolo 3: Modalità di partecipazione

I partecipanti possono consultare il regolamento sul sito corrispondente.

Il partecipante deve essere registrato e aver effettuato il login nel suo spazio personale per accedere al Fun Month: Ruota della fortuna.

Qualsiasi partecipazione in contrasto con le disposizioni del presente regolamento annullerà la validità della partecipazione stessa. Ogni partecipante sospettato di frode può essere escluso dal gioco senza obbligo di giustificazione. Eventuali identificazioni o partecipazioni incomplete, errate o illeggibili, siano esse intenzionali o meno, o che siano presentate in forma diversa da quella prevista dal presente regolamento, saranno considerate nulle.

### Articolo 4: Guadagni

I premi in palio sono distribuiti come segue:

- 1 stella (52,8% di possibilità al giorno)
- 2 stelle (30% di possibilità al giorno)
- 5 stelle (15% di possibilità al giorno)
- 10 stelle (5% di probabilità al giorno)
- 20 stelle (2,5% di possibilità al giorno)
- 50 stelle (0,25% di probabilità al giorno)
- 100 stelle (0,05% di possibilità al giorno)

· Un oggetto da questo elenco (1 vincitore al giorno e 1 oggetto al giorno):

- 4 nastri led
- 2 tappi Roland-Garros
- 1 multimetro
- 1 caricatore wireless
- 1 pulitore per schermo/tastiera
- 1 tracker per chiavi
- 1 cucitrice senza punti metallici
- 2 infusori per il tè
- 1 smart watch
- 1 apriscatole elettrico
- 1 altoparlante Bluetooth impermeabile
- 3 custodie impermeabili per smartphone
- 3 cavi di ricarica magnetici
- 2 campanelli per porta senza fili
- 1 segnalibro
- 2 telecomandi Bluetooth per selfie
- 1 rubinetto luminoso a LED
- 1 astuccio per matite
- 1 porta telefono per bicicletta

Ogni premio sarà versato direttamente sul conto personale del vincitore in stelle, ad eccezione degli articoli che saranno inviati per posta.

Il partecipante deve cliccare sulla ruota per avviarla. Il partecipante può girare la ruota una sola volta al giorno. La sezione finale indicata dalla ruota sarà il premio designato del giorno. La ruota viene resettata ogni giorno fino alla fine dell'evento.

Il valore dei premi è determinato al momento della stesura del presente regolamento e non potrà essere oggetto di contestazione. Tutte le spese sostenute dopo il gioco, in particolare per il mantenimento e l'utilizzo dei premi, saranno interamente a carico del vincitore.

#### **Articolo 5: Determinazione dei vincitori**

Lanciando la ruota, i partecipanti sapranno immediatamente cosa hanno vinto.

#### **Articolo 6: Annuncio dei vincitori**

Il vincitore scoprirà immediatamente la vincita. L'elenco dei vincitori (non esaustivo) sarà disponibile sulla pagina del concorso (previsti all'Articolo 4).

Gli articoli saranno un "Instant Win". Per "Instant Win" si intende un programma informatico che determina che la connessione corrispondente a un determinato momento (data, ora, minuto e secondo esatto) sia dichiarata vincitrice di uno dei premi previsti all'Articolo 5. L'elenco dei momenti vincenti è quindi definito in modo casuale.

I premi vengono assegnati per istante di vincita aperto, vale a dire che se non viene effettuata alcuna partecipazione al momento dell'istante di vincita, la prima partecipazione effettuata dopo l'istante di vincita vincerà il premio corrispondente.

## **Articolo 7: Assegnazione dei premi**

Ogni premio sarà versato direttamente sul conto personale del vincitore in stelle, ad eccezione degli articoli che saranno inviati per posta.

I vincitori si impegnano ad accettare i premi così come vengono proposti senza possibilità di cambio. Allo stesso modo, questi premi non possono essere oggetto di richieste di risarcimento.

L'Organizzazione si riserva il diritto, nel caso in cui si verifichi un evento indipendente dalla sua volontà, in particolare legato ai suoi fornitori o a circostanze imprevedibili, di sostituire i premi annunciati con premi di valore equivalente. Il vincitore sarà informato di qualsiasi modifica.

## **Articolo 8: Utilizzo dei dati personali dei partecipanti**

Le informazioni dei partecipanti sono raccolte e utilizzate dall'Organizzazione per registrarne la partecipazione al gioco e per consentire l'assegnazione dei premi. I partecipanti possono, per motivi legittimi, opporsi al trattamento dei loro dati personali comunicati per partecipare a questo gioco. Hanno anche il diritto di opporsi all'utilizzo dei loro dati personali per scopi commerciali, diversi fuori della partecipazione al gioco, che possono esercitare non appena la loro partecipazione sarà registrata, scrivendo all'Organizzazione il cui indirizzo è precisato all'Articolo 1.

Il/i vincitore/i autorizza(n) l'Organizzazione ad utilizzare i suoi/loro dati di contatto (prima lettera del cognome, nome, città) a fini pubblicitari o di pubbliche relazioni, su qualsiasi supporto, senza che ciò comporti remunerazione, diritto o vantaggio di sorta, se non l'assegnazione del relativo premio.

Conformemente al GDPR e alla Loi Informatique et Libertés del 6 gennaio 1978, ogni partecipante ha il diritto di chiedere la rettifica, il completamento, il chiarimento, l'aggiornamento o la cancellazione delle informazioni che lo riguardano all'Organizzazione, il cui indirizzo è precisato all'Articolo 1, o per e-mail con la scheda «Contatti» del relativo sito web.

## **Articolo 9: Regolamento del gioco**

Il regolamento può essere consultato sul sito:

<https://event.misgroup.io/roue-2023-06-01/Regolamento-IT.pdf>

L'Organizzazione si riserva il diritto di estendere, abbreviare, modificare o annullare il gioco in qualsiasi momento, in particolare in caso di forza maggiore, senza che i partecipanti possano pretendere alcun risarcimento.

## **Articolo 10: Proprietà industriale e intellettuale**

La riproduzione, rappresentazione o sfruttamento di tutti o parte dei costitutivi del gioco, comprese il regolamento stesso, sono severamente vietati.

Tutti i marchi, loghi, testi, immagini, i video e altri segni distintivi riprodotti sul sito così come sui siti ai quali si accede con l'hyperlink, sono di proprietà esclusiva dei loro proprietari e sono protetti come tali dalle disposizioni del Codice della Proprietà Intellettuale per tutto il mondo. La loro riproduzione non autorizzata costituisce una violazione passibile di sanzioni penali.

## **Articolo 11: Responsabilità**

L'Organizzazione non può essere ritenuta responsabile in caso di forza maggiore o di un evento fortuito indipendente dalla sua volontà.

L'Organizzazione, così come i suoi fornitori di servizi e partner, non possono in nessun caso essere ritenuti responsabili di eventuali incidenti che potrebbero verificarsi nell'utilizzo dei premi da parte dei beneficiari o dei loro ospiti una volta che i vincitori ne siano entrati in possesso.

Qualsiasi costo aggiuntivo necessario per prendere possesso dei premi sarà interamente a carico dei vincitori, senza che questi ultimi possano pretendere alcun risarcimento dall'Organizzazione, dai fornitori di servizi o dai partner.

## **Articolo 12: Contenziosi e Reclami**

L'Organizzazione si riserva il diritto di decidere senza possibilità di replica in merito a qualsiasi difficoltà che possa sorgere in merito all'interpretazione o all'applicazione del presente regolamento, fermo restando che nessuna contestazione sarà accettata, in particolare per quanto riguarda i termini del gioco, i risultati, le vincite o la loro ricezione, un mese dopo la fine del gioco. Tranne nel caso di errori evidenti, si conviene che le informazioni risultanti dai sistemi di gioco dell'Organizzazione hanno valore probatorio in qualsiasi controversia sugli elementi di connessione e sull'elaborazione informatica di tali informazioni relative al gioco.

Qualsiasi reclamo deve essere inviato all'Organizzazione entro un mese dalla fine del gioco. Successivamente a tale data, qualsiasi reclamo sarà riacusato. La partecipazione al gioco implica la piena accettazione del presente regolamento.

## **Articolo 13: Attestazione di prova**

Per espresso accordo tra il partecipante e l'Organizzazione, i sistemi informatici e gli archivi dell'Organizzazione saranno gli unici registri facenti fede. I registri informatizzati, conservati nei sistemi informatici dell'Organizzazione, in condizioni ragionevoli di sicurezza e affidabilità, sono considerati attestazione dei rapporti e delle comunicazioni tra l'«Organizzazione» e il partecipante.

Si conviene pertanto che, salvo errore evidente, l'Organizzazione potrà utilizzare, in particolare ai fini della prova di qualsiasi atto, fatto od omissione, programmi, dati, file, registrazioni, operazioni ed altri elementi (come rapporti di controllo o altre dichiarazioni) di natura o formato informatico o elettronico, redatti, ricevuti o conservati direttamente o indirettamente dall'Organizzazione, in particolare nei suoi sistemi informatici.

Tali elementi rappresentano così una prova, e se prodotti come tali dall'Organizzazione in qualsiasi controversia o altra procedura, saranno ammissibili, validi e opponibili tra le parti allo stesso modo, alle stesse condizioni e con la stessa forza probatoria di qualsiasi altro documento che avrebbe potuto essere redatto, ricevuto o conservato per iscritto.

Operazioni di qualsiasi tipo effettuate utilizzando l'identificatore e il codice assegnati a un partecipante, dopo la registrazione, si intendono irrevocabilmente effettuate sotto la responsabilità del partecipante.